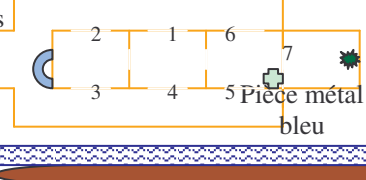


- Niveau 0
- Niveau - 1
- Niveau - 2
- Niveau - 3
- Niveau - 4



Salles des lasers

frise

Trajet 8

Trajet 9

Aération défoncée

F9

Vers 0

3,6,7/5/1,2,4

reset

Déblocage frise

Plan

reset

Foiles araignée

Résultat du tableau de simulation

Gare 1

Code gares

Correspondance étoile : sphères

Lac de lave

Gare 2

Tableau de simulation

Porte barricadée

monorail

Disque brisé

Frise de simulation

Brèche

Gare 3

Pièce métal bleu

Départ wagon à vide

Clé dorée

-3

0

-1

Porte cylindrique

donjon

Code aiguillage interrupteurs

Dos interrup.

Vers - 4

Clé n°3

Panneau X Y Z

Maison des bateaux

fournaise

-1

0

taquet

-2

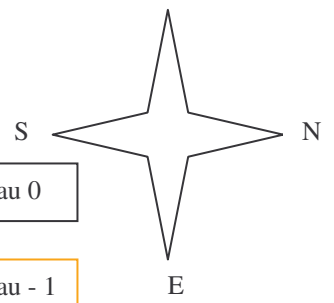
Tuyau bleu vers -2

Lancer de billes

Porte verte

Salles de l'éclairage de la grotte bleue

fusible



- Niveau 0
- Niveau - 1
- Niveau - 2
- Niveau - 3
- Niveau - 4
- Niveau - 5

